



# Parejas de Juguetes

*En este juego retador, los estudiantesorean las representaciones de números, figuras y fichas.*

## Preparación

1. Distribuya a cada estudiante copias del reproducible Parejas de Juguetes. Luego coloque a los estudiantes en parejas.
2. Pida a los estudiantes que recorten las quince piezas del juego, las coloquen al revés y colorean la parte de atrás de cada pieza recortada. Esto evitará que el texto impreso y las ilustraciones se vean a través de las piezas del juego. Asegúrese que cada estudiante use el mismo color para todas sus piezas.

## Cómo jugar

1. Los estudiantes jugarán en parejas. Necesitan las piezas del juego de una copia. Pida que pongan a un lado el otro grupo de piezas del juego. Cuando hayan progresado con el juego, algunos desearán añadir otro grupo de piezas para hacer el juego más retador.
2. Indique a los estudiantes que pongan las piezas al revés, frente a ellos y que las mezclen. Luego, dígales que ubiquen las fichas en cinco hileras de tres.
3. Invite a los estudiantes a tomar turnos, volteando tres piezas al mismo tiempo. La meta es encontrar tres piezas que pareen ( el número, la representación pictórica del número y la representación de la ficha del número.)
4. Si un jugador pareo correctamente las tres piezas correspondientes, éste las removerá de la tabla del juego y las colocará a su lado. Si las tres piezas del jugador no parean, él las vuelve a virar al revés y el otro jugador toma el turno.
5. El juego continúa hasta que no queden más piezas por jugar. El jugador que obtenga el mayor número de piezas, gana.

## Ayuda para el avalúo

Observe a los estudiantes mientras juegan. Verifique si ellos pueden:

- Agrupar el numeral, la ficha y la representación pictórica del número 1 al 5.

## ¡Trate esto!

- Para un reto mayor, invite a los estudiantes a jugar el juego usando las piezas de dos juegos.
- Otra variación sería acomodar el juego en un círculo o al azar en una superficie de juego.

---

### Los estudiantes

#### necesitan

- copia del original reproducible Parejas de Juguetes-1 por estudiante
- tijeras
- creyones y/o lápices de colores

#### Tiempo aproximado

- 30 minutos

#### Tipo de agrupación

- 2 estudiantes



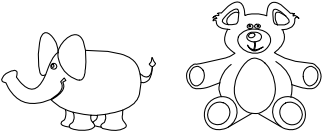

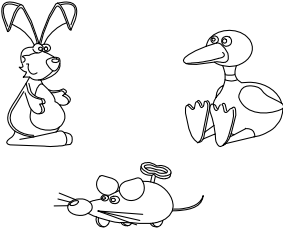

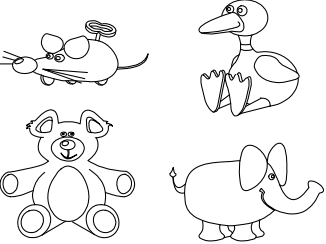
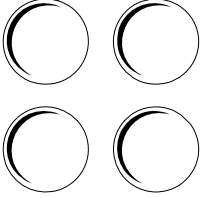
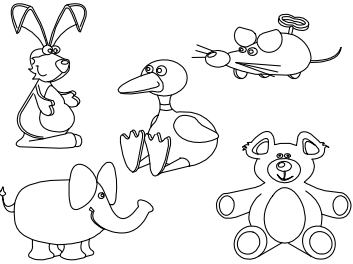
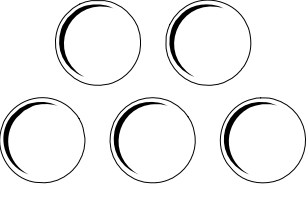
#### Estándares del NCTM

- número y operaciones
  - representaciones
-

Nombre \_\_\_\_\_

# Parejas de Juguetes

Recorta todos los cuadrados. Vira al revés cada figura. Colorea la parte de atrás.

		<b>1</b>
		<b>2</b>
		<b>3</b>
		<b>4</b>
		<b>5</b>